



# FIND MY PURPOSE

## Ringkasan Pelajaran

**Bagian Alkitab:** Kejadian 37, 45

**Ayat Hafalan :** I Korintus 9:26

**Ide Utama :** Adanya gambaran yang indah dan mulia pada setiap manusia yang diciptakanNya pada akhirnya. Artinya ada tujuan yang mulia dan kudus. Keserupaan dengan Kristus.

## RENUNGAN

Blue print yang luas anak-anak perlu tahu. Bahwa ia diciptakan Tuhan dengan dahsyat dan ajaib untuk sebuah tujuan yang harus mereka jalani. Blueprint Allah, yaitu rancangan hidup kita itu selalu indah dan bukan kecelakaan. Damai sejahtera.

Jika anak-anak tahu akhir dari semuanya itu bahwa indah dan mulia (sampai kembali kepada Allah di Sorga), hidup anak-anak pasti tidak sembarangan. Mengapa? Mereka akan menjaga hidupnya. Hidup sesuai rancangan Tuhan hingga akhirnya kembali kepada Allah.

## SIAPKAN

Hal-hal yang anda butuhkan dalam bagian berikut:

### ■ Aktifkan:

- Lembar A5 maze sejumlah anak
- Lembar A3 maze competition untuk setiap kelompok mentor
- Clip Nick Vujicic

■ **Komunikasikan:** Menceritakan mimpi Yusuf

■ **Investigasi:** Interview

■ **Komitmen:** Smartphone dan video clip "IPad and Grandpa" RENCANA PELAJARAN

## AKTIFKAN 30 MNT

### 1. Sambut anak-anak

Review pelajaran yang lalu tentang bagaimana manusia adalah ciptaan yng dahsyat dan ajaib. Memiliki keunikan

dan diciptakan oleh Allah serupa dan segambar denganNya. Tidak perlu "minder" ataupun takut.

Tanyakan beberapa anak dan mentor tentang bagaimana proses mentoring dan hasilnya.

Close dengan clip :  
"Nick Vujicic"

### 2. Lagu: *Aku inilah Anak Allah (Sy La La)*

### 3. Game/permainan

#### ■ Maze

#### Tahap Pertama (1)

Lakukan sendiri-sendiri untuk mengerjakan maze. Ambillah 5 tercepat untuk mendapatkan hadiah.

#### Tahap Kedua (1)

Lakukan berdasarkan kelompok dimana anak-anak membuat barisan dan satu persatu maju ke depan dengan bergantian menyelesaikan maze raksasa (A3). Setiap anak hanya diberikan waktu 3 detik, selanjutnya ganti dengan rekan kelompoknya. Terus demikian. Kelompok yang dapat menyelesaikan maze raksasa tersebut, kelompok itulah pemenangnya. Berikan hadiah pada kelompok yang terlebih dahulu menyelesaikan maze.

#### *Pemaknaan:*

*Maze selalu ada start dan finish. Dari ujung yang satu (masuk) menuju ujung yang lain (keluar). Seperti layaknya kehidupan. Mulai hidup, memasuki dunia, kemudian akhirnya ada tujuan yang dituju. Konsep ini harus jelas terlebih dahulu. Ada tujuan setiap kehidupan.*

*Tahap pertama menunjukkan tujuan hidup yang berusaha ditemukan sendiri dan bagaimana harus menyelesaikannya. Tahap kedua, tujuan hidup kita yang kadang, ada orang-orang (orangtua, guru, teman, guru GSM, dll) yang mendukung/membantu kita menemukannya. Menemukan tujuan hidup kita.*

*Tuhan meciptakan manusia selalu ada tujuan yang harus diselesaikan pada akhirnya. Kita harus mengetahuinya dan menjalaninya. Membuat Sang Pencipta, Allah tersenyum dan senang.*

### 4. Testimony

Kesaksian yang dibawakan dalam bentuk seorang pengembara yang sedang berjalan untuk mencari jalan dan tidak pernah ketemu. Akhirnya dapat ditemukan saat



diberikan peta atau GPS oleh guru/pembawa acara untuk menolong dia.

Penggambaran pegembara itu. Iya ingin menemui pulang ke rumahnya, tetapi ia lupa dimana rumahnya. Alamatnya ada tetapi tidak tahu arahnya. Di berputar-putar lama dan telah kelelahan untuk mencarinya.

Variasi:

Pengembara ini bisa dimunculkan sejak pujian. Tampak di hadapan anak-anak dengan tampilan yang bingung dan kelelahan. Tanya kesana kemari tak tahu arah. Sampai pada akhirnya bertanya kepada orang yang tepat dan memberikannya peta/GPS

*Secara cepat segera terangkan bahwa manusia yang tidak tahu arah hidupnya, tujuan hidupnya maka akan lelah dan menghabiskan waktu. Ayo, temukan tujuan hidupmu. Dan Tuhan akan tunjukkan padamu.*

## KOMUNIKASIKAN 25 MNT

### 5. Baca Kejadian 37:5-11

Allah memberikan mimpi kepada Yusuf bagaimana Allah merancang hidupnya dengan rancangan yang luar biasa.

Semua orang yang ada di dunia ini juga ada diletakkan "mimpi" yang indah dalam hidupnya.

### 6. Telling Story

Diawali dengan tunjukkan contoh permainan puzzle dan maze yang telah mereka lakukan.

Ceritakan tentang contoh anak-anak yang berhasil di masa kecilnya. Bagaimana mereka menjadikan hidupnya berarti dari apa yang mereka miliki untuk menghasilkan sebuah karya. Tuhan memperlengkapi anak-anak untuk menjadi alatNya dan demi kemuliaanNya.

Ada 3 poin penting saat kita sudah mengetahui apa yang Tuhan inginkan dalam hidup kita

- TANGGUNG JAWAB
- MENGGALI POTENSI
- BERTINDAK SESUAI KEHENDAK TUHAN

Apapun yang akan dijalani untuk mencapai itu semua. Akhir dari semuanya adalah serupa kembali dengan gambaran Kristus dan kembali kepadaNya.

## INVESTIGASI 20 MENIT

### 7. Diskusi kelompok kecil

- Apakah kamu memiliki mimpi? Apa mimpimu?
- Menurutmu apakah Tuhan Yesus punya mimpi untukmu? Menurutmu, apa mimpi Tuhan dalam hidupmu?
- Menurutmu apa yang menjadi penghambat mimpi Tuhan dalam hidupmu?

#### Penting

Untuk kelas 1-3 SD gunakan bahasa-bahasa yang sederhana Bawalah anak-anak bahwa blueprint (rancangan) Tuhan dalam hidup mereka harus diketahui dan dicapai.

## KOMITMEN 15 MNT

### 8. Ayat Hafalan

#### I Korintus 9:26

*Sebab itu aku tidak berlari tanpa tujuan dan aku bukan petinju yang sembarangan saja memukul.*

**Cara 1** Bangun kata demi kata dengan gerakan

### 9. Pemutaran clip dan Doa

- Lagu: Tuhan Inilah Hidupku  
(alternatif) Bejana

Berdoa sebagai tantangan untuk percaya akan rencana Tuhan yang indah dalam hidup anak-anak

### 10. Tantangan ke depan

#### Smartphone

Bagaimana smartphone (jelaskan sedikit bedanya smartphone dan handphone) diciptakan oleh penemunya bukan hanya sekedar untuk telepon dan menulis atau membaca pesan (SMS). Komponen perangkat keras dan lunaknya di dalam smartphone diciptakan untuk lebih dari itu.

Browsing internet, mencari website, merekam suara video, foto dengan ketajaman yang mumpuni, GPS (navigasi), remote, diary, agenda/schedule, kompas, kamus, edit foto/video, lacak, dll. Semua fungsi tersebut pasti ada pada manual atau guidance buklet.

Bagaimana diri kita yang sudah diciptakan Tuhan dengan dahsyat dan ajaib dengan memiliki kemampuan luar biasa ini pasti ada tujuannya. Jika tidak sesuai dengan tujuannya, pasti yang menciptakan akan sedih. Sama dengan smartphone. Jika tidak tahu apa tujuan diciptakannya smartphone itu, pasti penemunya sedih juga. Tiba-tiba smartphone dipakai untuk sendok? Dipakai untuk bantal? Dipakai untuk obat

nyamuk... pasti tidak sesuai dan tidak berfungsi maksimal. Bahkan bisa rusak!

Jika lihat smartphone, ingat bahwa hidup kita punya tujuan yang mulia dari Tuhan, seperti Kristus dan memiliki tempat di Sorga.

#### 11. Bubarkan

Doa bersama.